Evaluering af sprint 5

25/10 2016 – 4/11 2016

Arbejdstid 180 timer.

Sprint 5, var et kort sprint og vi har brugt meget tid på at planlægge og evaluere. Derfor er det besluttet at dele de sidste 6 uger af projektet op i 2 sprint af 3 uger hver. Derudover er det blevet besluttet at vi fremover evaluere sprints med burn down grafer.

I dette sprint har der været flere opgaver, som er blevet timelagt meget forket. Fx rettelser af Kravspecifikation og Accepttest var undervurderet i timer, da der var flere rettelser, da man først begyndte processen. Derudover har arbejdet med godkendelsesprocedure taget meget længere tid end forventet. Der var sat 8 timer af, men der er blevet brugt 24 timer og er stadig ikke færdigt. Det er altid svært at timelægge ting, som man aldrig har prøvet at lave før. Sådan er det, når man laver udviklingsprocesser.

Andre task har derimod taget kortet tid. Positurmapning har taget 24 timer i stedet for 40. Opgaven positurmapning gik ud på transformation af kinectspace til robotspace. Der har igen været nødvendigt at tilføje og slette ting fra sprintet. Gruppen havde ikke taget 3D printning med i dette sprint, men da vi kunne få hjælp af en lektor, vælger vi at få dette gjort i sprintet. Det har taget 8+ timer.

Derudover er det valgt ikke at lave et statemachines, da det ikke umiddelbart er relevant for forståelsen for systemet. Det giver ingen værdi. Review har alligevel ikke været aktuel i dette sprint, da reviewgruppen ikke havde noget til review, og det er i vores gruppe besluttet at oprette et udviklingsdokument, som samlet indeholder design og den endelige implementerings sekvensdiagrammer mm. Gruppen glemmer at sige hvor lang tid opgaverne rigtigt tager, frem for hvad der er sat på.